* ConsoleControl

<https://github.com/dwmkerr/consolecontrol>

* Bash Shell for windows

<https://www.codeproject.com/Articles/335909/Embedding-a-Console-in-a-C-Application>

<https://forbes.tistory.com/543>

<https://github.com/andrewchaa/ConsolePlus>

* Windows 설치

<https://docs.microsoft.com/ko-kr/windows/wsl/install-win10>

<https://docs.microsoft.com/ko-kr/windows/wsl/compare-versions>

* Bash Shell for windows editor (Experimental project) 작업방향

1. 먼저 소스 분석을 진행해야 한다.

<https://github.com/andrewchaa/ConsolePlus> 와

<https://github.com/dwmkerr/consolecontrol>

에 대한 소스 분석을 진행한다.

구현 개념을 이해한다음(일단 프로세서를 연결시키는 개념인 듯한데….)

Bash shell 지원을 위한 방안을 찾아봐야 한다

1. 해당 컨트롤에 대한 bash shell 지원이 구현이 된다면 그 후 설치 자동화에 대한 부분을 파악해야 한다. (데스크탑에서 wsl2 를 설치하는 코드와 설치 실행코드)
2. Wsl2 와 기타 docker 설치에 대한 부분이 해결된 후 프로젝트에 통합하는 방안을 구상해야 한다. (프로그램적으로)